**MISSÃO CÓDIGO SECRETO – DETALHAMENTO COMPLETO**

**VISÃO GERAL DO JOGO**

Você é Alex, um(a) jovem agente secreto(a) que precisa atravessar 10 salas de segurança em um laboratório abandonado. Em cada sala, há um desafio lógico ou matemático que deve ser resolvido para destrancar a próxima porta. O objetivo é coletar todas as 10 partes do **Código Secreto Final**, que desbloqueará o cofre do laboratório.

**REGRAS DO JOGO**

**1. Objetivo Principal**

* Resolver todos os desafios (1 por sala) para obter as 10 partes do código secreto.
* Cada sala possui 1 enigma.
* Ao completar todas as salas, o jogador monta o código final e vence.

**2. Sistema de Pontuação**

* Acerto direto: +10 pontos
* Erro: -2 pontos
* Pontuação bônus se acertar rápido (menos de 30s): +5 pontos
* Pontuação final = total de pontos + tempo restante convertido em pontos

**3. Sistema de Vida**

* O jogador começa com **3 vidas**.
* Cada erro tira **1 vida**.
* Se perder todas as vidas, deve reiniciar a sala atual (pontuação zera apenas naquela sala).
* Pode recuperar vidas ao passar 3 fases seguidas sem erros.

**4. Progressão de Dificuldade**

* Fases 1 a 3: Operações básicas (+, –, ×, ÷)
* Fases 4 a 6: Sequências e padrões numéricos
* Fases 7 a 9: Lógica (condições, verdadeiro/falso, quebra-cabeças)
* Fase 10: Mega desafio (mistura de tudo)

**5. Interações e Controles**

* Movimentação: Setas do teclado
* Interagir: Barra de espaço
* Digitar respostas: Teclado numérico (ou input na tela)
* Pause: Tecla P

**6. Regras Específicas das Salas (Exemplos)**

** Sala 1 – “Cofre da Soma”**

Resolva a operação correta para destrancar a porta:  
Ex: 7 + ? = 12  
Alternativas: 4, 5, **6**, 7

** Sala 4 – “Padrão Quebrado”**

Descubra o número que completa a sequência:  
2, 4, 8, 16, ?  
Alternativas: **32**, 30, 28, 36

** Sala 7 – “O Enigma Binário”**

Caminhe sobre as plataformas certas com base no código binário (1 = seguro, 0 = buraco).  
Ex: Caminho: 1 0 1 1 → só pode andar nos blocos 1.

** Sala 10 – “O Código Final”**

As 9 respostas anteriores formam uma senha.  
Ex: Respostas foram [6, 14, 32, 9, ...] → escolha a ordem correta ou resolva um desafio com todos esses números juntos.

** ESTRUTURA DO JOGO**

* **Menu Principal:** Iniciar jogo | Créditos | Sair
* **Tela de Fase:** Mostra sala com desafio, opções de resposta ou digitação.
* **Tela de Feedback:** Acertou/errou, com sons e animação.
* **Tela de Transição:** Avanço para próxima sala.
* **Tela Final:** Exibe pontuação e o código completo.

** FUNCIONALIDADES EXTRAS (OPCIONAIS)**

* Modo "Estudo Rápido": Revisão com desafios sem limite de vidas.
* Perfil de jogador com progresso salvo (básico com arquivo JSON).
* Música de fundo simples e efeitos de acerto/erro.
* Sistema de dicas (usável 1x por fase).